



« Raconter la science » Niveau 1

Mission : Comment fabriquer un objet roulant ?

Découvrez le mythe d'Ulysse grâce au petit film d'animation,
ou en écoutant le récit suivant :



Ulysse et Ménélas sont deux rois grecs. Ménélas ne supporte plus d'être séparé d'Hélène, son épouse adorée. Cela fait déjà 10 ans qu'un dénommé « Paris », prince de Troie l'a enlevée et qu'il la retient prisonnière dans cette cité. Depuis 10 ans, les Grecs ont tout tenté pour la délivrer. De nombreuses fois les soldats ont essayé de pénétrer par la force dans la ville mais les murailles sont trop solides et les adversaires sont trop puissants. La guerre dure depuis trop longtemps.

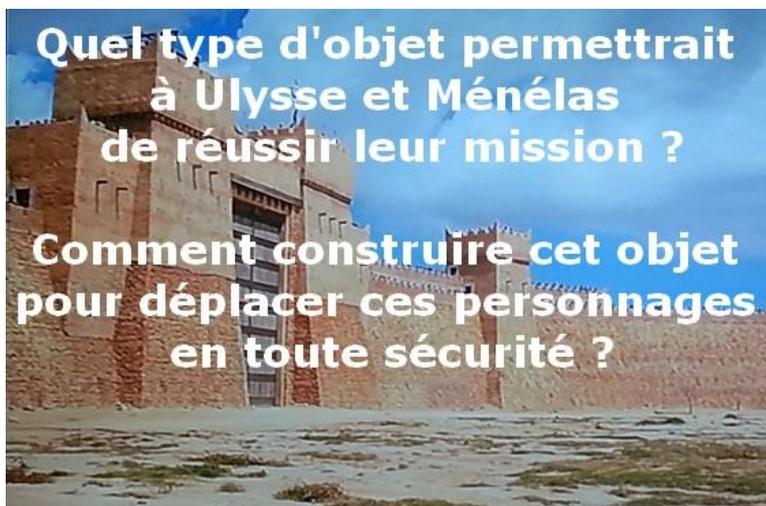


Ulysse a toujours préféré réfléchir plutôt que se battre. Un jour, il a une idée et la partage à son ami Ménélas :

« Et si l'on entrait dans la ville par la porte sans que l'on nous voie ? Nous pourrions nous cacher à l'intérieur de quelque chose que les habitants auraient envie de faire entrer en toute confiance dans leur ville. Une énorme statue représentant un animal par exemple. Voici mon plan : nous allons leur faire croire que nous abandonnons la bataille en quittant tous ce lieu. Seuls quelques soldats viendront se cacher avec moi dans la statue. Et nous laisserons cette statue ici, à l'entrée de leur cité. Quand les Troyens ne verront plus personne, ils croiront que nous sommes tous partis. Ils penseront qu'ils ont gagné la guerre. Alors, ils seront tellement fiers qu'ils feront entrer la statue à l'intérieur de leur ville en souvenir de leur victoire. Quand nous serons certains que la statue est bien à l'intérieur de la ville, nous attendrons la nuit et profiterons de l'obscurité pour sortir de notre cachette. Il sera ensuite facile d'aller délivrer Hélène et de rentrer chez nous avec elle.

Mais cette statue sera très grande et très grosse puisque nous serons cachés à l'intérieur. Je ne sais pas encore comment la construire pour que les Troyens puissent la déplacer facilement jusqu'à l'intérieur de la ville sans la casser, et sans nous blesser. »

Voici ce que le maître du jeu vous demande :



- Envoyez les traces de vos étapes de recherche sur les véhicules : vos questionnements, vos hypothèses, et vos conclusions.
- Une photo du véhicule construit dans le cadre de cette mission et choisi par la classe
- La fiche de montage technique