



« Raconter la science » Niveau 2

Mission : « Comment aider Sisyphe à déplacer son caillou plus facilement ? » ou « Comment faire pour déplacer un objet lourd facilement ? »

Voici un texte qui raconte le mythe de Sisyphe.

Mythe de Sisyphe

Zeus, le chef des Dieux, a enlevé une jeune fille. Sisyphe, un héros grec qui a construit la ville de Corinthe, l'a su et l'a dit au père de la jeune fille. Zeus, très en colère, a décidé de punir Sisyphe. Il l'a condamné à faire monter une grosse pierre en haut d'une montagne ; mais à chaque essai, avant d'atteindre le sommet, la pierre roulait en bas de la montagne et Sisyphe devait recommencer encore et encore... pour l'éternité.

Vous allez travailler avec votre maître ou maîtresse pour bien le comprendre.

Puis vous allez travailler en sciences et vous allez essayer de trouver des solutions pour aider Sisyphe à déplacer son caillou plus facilement.

Ce que le maître du jeu demande à la classe

Pour vos recherches et les solutions que vous trouvez, vous enverrez :

- des dessins, des textes ou des photos **qui montrent vos hypothèses**.
- le compte-rendu, des photos de **vos expérimentations** et **vos conclusions**
- des photos de plans inclinés dans votre quartier s'il en existe.